

REGOLAMENTO

- Piattaforma: PC e PS4
- Modalità: Battaglia Reale (modalità singolo)

REGOLE BASE

- In caso di comportamenti antisportivi o in qualunque caso dove il giocatore effettui azioni scorrette atte ad ottenere un vantaggio, come ad esempio chiudere intenzionalmente la fase di gioco, presa visione delle riprese video dell'area, il giocatore verrà immediatamente squalificato
- In caso di crash di gioco, dopo aver verificato l'effettiva estraneità dei giocatori, l'organizzazione farà ripetere la Battle Royale compromessa
- I giocatori dovranno essere presenti durante tutta la durata del torneo, in caso di allontanamento è necessario avvisare l'Organizzazione al fine di evitare ripetute chiamate. Dopo TRE chiamate, l'Organizzazione può assegnare ZERO punti al giocatore
- Ogni altra decisione fuori dal regolamento sarà disposta a discrezione dell'Organizzazione
- Tutti i giocatori devono seguire scrupolosamente le indicazioni degli admin di torneo
- In caso di controversie la decisione degli admin non sarà oggetto di discussione

FASE DI GARA

- I giocatori hanno 5 minuti di tempo massimi per prepararsi alla partita
- Sono ammesse altre periferiche di gioco oltre a quelle installate. Ogni giocatore può portare il proprio joypad, che senza creare rallentamenti al torneo verrà installato entro i 5 minuti di pre-partita
- I giocatori possono utilizzare il proprio account facendo login ai server del gioco
- Superati i 5 minuti di tempo di pre-partita, si inizia la Battle Royale senza ulteriori deroghe
- Ai giocatori che non saranno pronti ad iniziare la Battle Royale entro il tempo di pre-partita, verranno assegnati ZERO punti

FASE DI QUALIFICAZIONE

- Per accedere alle fasi finali bisogna effettuare almeno una partita durante le giornate dall'11 al 15 Marzo.
- Le partite dovranno essere effettuate alle postazioni di #Playstrong presenti al GrandApulia nelle sopracitate giornate

FASE FINALE

- I giocatori che avranno giocato almeno un match nelle giornate dall'11 al 15 Marzo verranno classificati per questa fase
- L'evento sarà gestito in 8 gironi dai quali verranno selezionati in base ai punteggi ottenuti i migliori 4. Questi giocatori andranno a comporre i sedicesimi di finale che avranno luogo Domenica 17
- Per rientrare nei primi 4 posti di ogni girone, i giocatori avranno a disposizione un numero variabile di match, durante i quali verranno registrati i punteggi e al termine stilata una classifica
- I match previsti variano nel seguente modo, in modo tale da garantire il rispetto degli orari:

Fino a 200 iscritti - 3 partite a testa

Fino a 300 iscritti - 2 partite a testa

Fino ai 400 iscritti - 1 partita a testa

FINALISSIMA

- I 32 giocatori qualificatisi per il tabellone del torneo finale, dovranno affrontarsi in match 1vs1 alla meglio di tre.
- Le modalità di partita saranno le stesse di tutto il resto del torneo

ASSEGNAZIONE DEL PUNTEGGIO

- La graduatoria verrà stilata in base al valore "Punteggio Totale" assegnato dal gioco a fine Battle Royale
- In caso di parità, verrà assegnato 1 punto supplementare al giocatore con il valore "Danni ai giocatori" più elevato

CODICE DI CONDOTTA E SANZIONI

L'evento deve essere occasione di socialità, nuovi incontri e sana competizione nel pieno rispetto del codice etico dello sport, per tanto non sono tollerati comportamenti antisportivi, razzisti, maleducati, offensivi, volgari, qualunque pratica fuori regolamento atta a procurare un vantaggio durante la competizione e qualunque altro atteggiamento non in linea con lo spirito sportivo dell'Evento.